

クイーンズゲイト

格闘令嬢



© NBGI

LOST
Worlds

対戦型ビジュアルブック
ロストワールド

Illustrated by
森田和明

クイーンズゲイト

格闘令嬢



© NBGI

LOST
Worlds

対戦型ビジュアルブック
ロストワールド

Illustrated by
森田和明

格闘令嬢 リリ



「お茶の時間ですの。ごきげんよう」

モナコ石油王の一人娘で、生粋のお嬢様。営利目的での誘拐事件に巻き込まれかけた事があるが、その際誘拐犯を図らずも自ら撃退してしまう。それ以来、闘いの快感に目覚めてしまった彼女は、旅行と称しては自家用ジェット機で世界中を飛び回り、ストリートファイトに興じるようになるのであった。戦闘スタイルは我流でありながら、並の格闘家では歯が立たない程の実力を持っている。見た目で見ると痛い目を見ることは間違いないだろう。ウツサによると、立派な眉毛の男性に弱いらしい…

格闘スタイル：我流

国籍：モナコ

武器：なし

防具：なし

格闘令嬢



セバスチャン、車を止めて。ええ、ここでいいわ。
ご覧なさい、素晴らしい闘いの場だと思わない？
三島財閥の格闘大会 The king of iron fist tournament に
出る前の、腕慣らしくらいはできそうだわ。

あら？ すいぶん珍しい格好をした子がいるわね。
何かのコスプレ？ 仮装パーティーでもあるのかしら？
ちょっと、武器はフェイクじゃないようね。
それにあの殺気……あの子、私と闘おうというの？

いいわ。痛い目に遭う覚悟があるならかかってらっしゃい。
それと、あまり早く壊れて私をがっかりさせないでね。

セバスチャン、紅茶の用意をお願い。
ええ、冷めないうちに終わらせるわ。
それからいつものように、お父様には内緒よ。

愛する父を悩ませる三島財閥を手に入れるため
格闘大会への出場を決意したりり。

**果たして闘いに興じる令嬢リリは、勝利の瞬間と
お昼の紅茶を愉しむことができるのでしょうか！？**

それは戦ってみなければわからない。

対戦型ビジュアルブック クイーンズゲイトとは？

- ◆ 画期的！対戦ゲームが楽しめる描き下ろしビジュアルブック！！
- ◆ 次元を超越した夢の戦いが実現。ルール無用、なんでもアリの女戦士バトル！
- ◆ ルールは簡単。すぐにマスターできて、奥深いゲームシステム！
- ◆ 元祖対戦型ビジュアルブック、クイーンズブレイドのキャラクターと対戦も可能。

この本で対戦ゲームをするためには各プレイヤーにつき1冊の本が必要です。
二人以上で対戦する場合は、お互いにこのロゴ（**LOST Worlds**）がある
お好きなキャラクターの本をお求めください。（同じ本でもかまいません）

クイーンズゲイト

キャラクターシート

格闘令嬢 リリ



経験点

武器

なし

身長：4
戦術：18

体力：11
攻撃数：1

行 動		ページ	X	修正値	+
空中殺法	アルストロメリア	36	50	+2	
	スパインシュート	24	50	+2	
ブラッディ マスカレード・ ランス	強打	28	64	+1	
	上段	10	64	+1	
	下段	2	64	+1	
手刀	上段	32	54	+2	
	下段	14	54	+2	
フェイント攻撃	上段	42	54	+1	
	下段	12	54	+1	
背後攻撃	ハングドキック・スピニングエッジ	22	56	+3	
	アンテロープキック	38	56	+2	
コントロール・ カウンター	首を狙う	44	58	+3	
	腕を狙う	48	58	+2	
	足を狙う	6	58	+1	
特殊行動	フリージア・スラスト	34	64	+1	
	ワイルドパンチ	40	54	+3	
	武器狙いキック	30	64	-3	
	気合溜め	46	52	-6	
防御	上段	26	56	-1	
	下段	4	56	-1	
移動	飛び上がる	18	52	-6	
	体をかわす	8	52	-6	
	しゃがむ	20	52	-6	
	飛びずさる	16	62	-6	
遠距離行動					
突撃		50		+3	
マスタングランス		64		0	
コントロール・カウンター		58		+4	
手刀（上段）		54		0	
手刀（下段）		60		0	
防御しながら接近		56		0	
体をかわす		52		-6	
挑発		62		-6	

ページ=対応するデータボックスの数字

X=遠距離行動（マルチプレイにのみ使用）

+ =経験による能力アップ

行動の説明

36.アルストロメリア

相手の頭上から飛びかかる連続攻撃です。威力の高い攻撃です。

24.スパインシュート

相手の頭上から飛びかかるキック攻撃です。威力の高い攻撃です。

28.ブラディマスカレード・ランス（強打）

相手を横薙ぎに蹴ります。威力の高い攻撃です。

10.ブラディマスカレード・ランス（上段）

相手を横薙ぎに蹴ります。相手の上半身を狙った攻撃です。

2.ブラディマスカレード・ランス（下段）

相手を横薙ぎに蹴ります。相手の下半身を狙った攻撃です。

32.手刀（上段）

手刀で相手を突きます。相手の上半身を狙った攻撃です。

14.手刀（下段）

手刀で相手を突きます。相手の下半身を狙った攻撃です。

42.フェイント攻撃（上段）

上半身を攻撃すると見せかけて下半身を攻撃します。

12.フェイント攻撃（下段）

下半身を攻撃すると見せかけて上半身を攻撃します。

22.ハングドキック・スピニングエッジ

相手に背を向けた状態での上段攻撃です。

38.アンテローブキック

相手に背を向けた状態での下段蹴りです。

44.コントロール・カウンター（首を狙う）

相手の攻撃を受け流し、反撃します。威力の高い攻撃です。

48.コントロール・カウンター（腕を狙う）

相手の攻撃を受け流し、反撃します。相手の上半身を狙った攻撃です。

6.コントロール・カウンター（足を狙う）

相手の攻撃を受け流し、反撃します。相手の下半身を狙った攻撃です。

34.フリージア・スラスト

相手の足を狙って足払いを放ちます。

40.ワイルドパンチ

狙いを付けず、がむしゃらに相手に殴りかかります。

30.武器狙いキック

相手の武器を狙って蹴りを放ちます。相手の武器を弾き飛ばす事が出来る場合があります。

46.気合溜め

集中して気合を溜め、次のパンチ攻撃の威力を上昇させます。

26.防御（上段）

相手の上段攻撃をガードします。

4.防御（下段）

相手の下段攻撃をガードします。

18.飛び上がる

下段攻撃をかわすことができますが、上段攻撃に対しては不利になります。

8.体をかわす

相手の攻撃をかわしつつ側面に移動します。振り下ろしたり、突いてきたりする攻撃を回避できますが、薙ぎ攻撃に対しては効果がありません。場合によっては相手の後ろに回りこむことができます。

20.しゃがむ

上段攻撃をかわすことができますが、下段攻撃や振り下ろす攻撃には効果がありません。場合によっては相手の後ろに回りこむことができます。

16.飛びすぎる

振り下ろす攻撃や、薙ぎ攻撃をかわすことができますが、突きに対しては効果がありません。また、相手が振り下ろす攻撃や薙ぎ攻撃をしてきた場合には、相手は勢いあまって倒れたり後ろ向きになったりします。

50.突撃

相手との間隔を突撃して縮めます。この時相手に攻撃されると非常に危険です。

62.挑発

相手を見下して怒らせ、時間稼ぎをします。体力点が少しかけ回復します。

64.マスタングランス

相手を横薙ぎに蹴ります。相手の上半身を狙った攻撃です。

遠距離のその他の行動は、遠距離で無い場合の行動とほぼ同じです。相手のすばやさや反応、武器や鎧などの条件によっては予期しない結果になることがあります。



敵に告げる「次の行動に制限はありません。次の行動で得点すれば2点増えます」(P)

2 ▶ 45	10 ▶ 45	18 ▶ 37	26 ▶ 19	34 ▶ 13	42 ▶ 9
4 ▶ 17	12 ▶ 9	20 ▶ 13	28 ▶ 13	36 ▶ 13	44 ▶ 63
6 ▶ 13	14 ▶ 45	22 ▶ 5	30 ▶ 45	38 ▶ 11	46 ▶ 27
8 ▶ 19	16 ▶ 57	24 ▶ 47	32 ▶ 9	40 ▶ 45	48 ▶ 19



3

ブラッディマスカレード・ランス



敵に告げる「次の行動は手刀、フェイント攻撃、ワイルドパンチが選択できません」

4

2 ▶ 19	10 ▶ 3	18 ▶ 37	26 ▶ 17	34 ▶ 41	42 ▶ 19
4 ▶ 19	12 ▶ 19	20 ▶ 19	28 ▶ 3	36 ▶ 15	44 ▶ 63
6 ▶ 19	14 ▶ 9	22 ▶ 19	30 ▶ 3	38 ▶ 11	46 ▶ 43
8 ▶ 33	16 ▶ 57	24 ▶ 47	32 ▶ 9	40 ▶ 9	48 ▶ 63



敵に告げる「次の行動は赤とオレンジが使用できません」

2 ▶ 31	10 ▶ 3	18 ▶ 31	26 ▶ 17	34 ▶ 41	42 ▶ 19
4 ▶ 17	12 ▶ 9	20 ▶ 29	28 ▶ 3	36 ▶ 53	44 ▶ 63
6 ▶ 63	14 ▶ 53	22 ▶ 53	30 ▶ 3	38 ▶ 53	46 ▶ 13
8 ▶ 33	16 ▶ 19	24 ▶ 47	32 ▶ 9	40 ▶ 9	48 ▶ 63

7

頭に直撃

SCORE
711
クリティカル

敵に告げる「次の行動は移動しか選択できません」
クリティカル時：この戦闘が終わるまでオレンジが選択できません

8

2 ▶ 3	10 ▶ 3	18 ▶ 37	26 ▶ 17	34 ▶ 41	42 ▶ 9
4 ▶ 17	12 ▶ 9	20 ▶ 29	28 ▶ 3	36 ▶ 15	44 ▶ 63
6 ▶ 63	14 ▶ 21	22 ▶ 21	30 ▶ 3	38 ▶ 11	46 ▶ 43
8 ▶ 33	16 ▶ 57	24 ▶ 47	32 ▶ 9	40 ▶ 9	48 ▶ 63



敵に告げる「次の行動はブラディマスカレード・ランスが選択できません」

2 ▶ 45	10 ▶ 45	18 ▶ 13	26 ▶ 17	34 ▶ 25	42 ▶ 9
4 ▶ 17	12 ▶ 9	20 ▶ 23	28 ▶ 31	36 ▶ 31	44 ▶ 63
6 ▶ 63	14 ▶ 45	22 ▶ 53	30 ▶ 3	38 ▶ 11	46 ▶ 43
8 ▶ 33	16 ▶ 57	24 ▶ 45	32 ▶ 31	40 ▶ 53	48 ▶ 63

11

アンテロープキック



敵に告げる「次の行動はオレンジが選択できません」

12

2 ▶ 13	10 ▶ 53	18 ▶ 13	26 ▶ 17	34 ▶ 25	42 ▶ 9
4 ▶ 17	12 ▶ 9	20 ▶ 29	28 ▶ 3	36 ▶ 53	44 ▶ 63
6 ▶ 63	14 ▶ 9	22 ▶ 5	30 ▶ 3	38 ▶ 11	46 ▶ 43
8 ▶ 19	16 ▶ 57	24 ▶ 31	32 ▶ 31	40 ▶ 7	48 ▶ 63

足を負傷

SCORE
48
クリティカル

13



敵に告げる「次の行動は赤とオレンジが選択できません」
クリティカル時：この戦闘が終わるまで青が選択できません。

2 ▶ 45	10 ▶ 45	18 ▶ 37	26 ▶ 19	34 ▶ 13	42 ▶ 9
4 ▶ 17	12 ▶ 9	20 ▶ 53	28 ▶ 41	36 ▶ 13	44 ▶ 19
6 ▶ 63	14 ▶ 19	22 ▶ 5	30 ▶ 3	38 ▶ 11	46 ▶ 53
8 ▶ 23	16 ▶ 53	24 ▶ 13	32 ▶ 9	40 ▶ 45	48 ▶ 63

14

15 アルストロメリア



敵に告げる「次の行動は移動しか選択できません」

16

2 ▶ 57	10 ▶ 57	18 ▶ 57	26 ▶ 57	34 ▶ 41	42 ▶ 57
4 ▶ 57	12 ▶ 57	20 ▶ 57	28 ▶ 21	36 ▶ 41	44 ▶ 57
6 ▶ 63	14 ▶ 9	22 ▶ 5	30 ▶ 57	38 ▶ 57	46 ▶ 43
8 ▶ 61	16 ▶ 57	24 ▶ 47	32 ▶ 9	40 ▶ 21	48 ▶ 57

SCORE
-3



敵に告げる「次の行動に制限はありません。次の行動をコントロール・カウンターで得点すれば1点増えます」(P)

2 ▶ 3	10 ▶ 3	18 ▶ 37	26 ▶ 17	34 ▶ 41	42 ▶ 9
4 ▶ 17	12 ▶ 9	20 ▶ 29	28 ▶ 3	36 ▶ 15	44 ▶ 63
6 ▶ 63	14 ▶ 9	22 ▶ 5	30 ▶ 3	38 ▶ 11	46 ▶ 43
8 ▶ 33	16 ▶ 57	24 ▶ 47	32 ▶ 9	40 ▶ 21	48 ▶ 63

19

打たれてバランスを崩す



SCORE
1

敵に告げる「次の行動は緑と黄色しか選択できません」

20

2 ▶	3	10 ▶	21	18 ▶	37	26 ▶	17	34 ▶	25	42 ▶	9
4 ▶	17	12 ▶	9	20 ▶	29	28 ▶	21	36 ▶	15	44 ▶	63
6 ▶	63	14 ▶	9	22 ▶	5	30 ▶	3	38 ▶	11	46 ▶	43
8 ▶	33	16 ▶	57	24 ▶	47	32 ▶	9	40 ▶	9	48 ▶	63

後ろ向きになる

21



敵に告げる「次の行動は黄色か背後攻撃しか選択できません」

2 ▶ 3	10 ▶ 3	18 ▶ 37	26 ▶ 17	34 ▶ 25	42 ▶ 9
4 ▶ 17	12 ▶ 53	20 ▶ 53	28 ▶ 3	36 ▶ 53	44 ▶ 53
6 ▶ 53	14 ▶ 31	22 ▶ 19	30 ▶ 3	38 ▶ 11	46 ▶ 43
8 ▶ 23	16 ▶ 19	24 ▶ 47	32 ▶ 9	40 ▶ 9	48 ▶ 63

22

23

君の後ろにいる



敵に告げる「次の行動に制限はありません。次の行動で得点すれば3点増えます」(P※)

24

2 ▶ 19	10 ▶ 45	18 ▶ 19	26 ▶ 17	34 ▶ 31	42 ▶ 9
4 ▶ 17	12 ▶ 9	20 ▶ 53	28 ▶ 3	36 ▶ 15	44 ▶ 63
6 ▶ 63	14 ▶ 9	22 ▶ 5	30 ▶ 3	38 ▶ 11	46 ▶ 41
8 ▶ 33	16 ▶ 1	24 ▶ 19	32 ▶ 45	40 ▶ 21	48 ▶ 63



敵に告げる「次の行動は青と黄色が選択できません」

2 ▶ 3	10 ▶ 41	18 ▶ 19	26 ▶ 19	34 ▶ 25	42 ▶ 19
4 ▶ 17	12 ▶ 19	20 ▶ 29	28 ▶ 3	36 ▶ 15	44 ▶ 19
6 ▶ 41	14 ▶ 9	22 ▶ 5	30 ▶ 3	38 ▶ 11	46 ▶ 43
8 ▶ 33	16 ▶ 57	24 ▶ 47	32 ▶ 9	40 ▶ 9	48 ▶ 19

27

武器は持っていない



敵に告げる「次の行動に制限はありません。次の行動で得点すれば1点増えます」

28

2 ▶ 3	10 ▶ 3	18 ▶ 37	26 ▶ 53	34 ▶ 25	42 ▶ 9
4 ▶ 31	12 ▶ 7	20 ▶ 23	28 ▶ 41	36 ▶ 15	44 ▶ 63
6 ▶ 53	14 ▶ 9	22 ▶ 5	30 ▶ 53	38 ▶ 27	46 ▶ 43
8 ▶ 19	16 ▶ 23	24 ▶ 7	32 ▶ 9	40 ▶ 41	48 ▶ 63



敵に告げる「次の行動はオレンジが選択できません。次の行動で青により得点すれば2点増えます」(P※)

2 ▶ 45	10 ▶ 3	18 ▶ 37	26 ▶ 17	34 ▶ 25	42 ▶ 27
4 ▶ 17	12 ▶ 9	20 ▶ 29	28 ▶ 3	36 ▶ 15	44 ▶ 63
6 ▶ 63	14 ▶ 9	22 ▶ 27	30 ▶ 27	38 ▶ 27	46 ▶ 27
8 ▶ 33	16 ▶ 57	24 ▶ 47	32 ▶ 27	40 ▶ 9	48 ▶ 63

30

31

腕を負傷



敵に告げる「次の行動は赤とオレンジが選択できません」
クリティカル時：戦闘終了時まで、コントロール・カウンターが選択できません。

32

2 ▶ 31	10 ▶ 3	18 ▶ 13	26 ▶ 17	34 ▶ 25	42 ▶ 53
4 ▶ 31	12 ▶ 9	20 ▶ 29	28 ▶ 7	36 ▶ 31	44 ▶ 63
6 ▶ 31	14 ▶ 7	22 ▶ 7	30 ▶ 3	38 ▶ 31	46 ▶ 43
8 ▶ 33	16 ▶ 19	24 ▶ 45	32 ▶ 53	40 ▶ 13	48 ▶ 63



敵に告げる「次の行動に制限はありません。
次の行動でブラディマスカレード・ランスにより得点すれば2点増えます」(P※)

2 ▶ 3	10 ▶ 41	18 ▶ 37	26 ▶ 41	34 ▶ 41	42 ▶ 9
4 ▶ 17	12 ▶ 9	20 ▶ 29	28 ▶ 41	36 ▶ 41	44 ▶ 63
6 ▶ 63	14 ▶ 9	22 ▶ 41	30 ▶ 41	38 ▶ 11	46 ▶ 27
8 ▶ 33	16 ▶ 1	24 ▶ 47	32 ▶ 41	40 ▶ 41	48 ▶ 41

35

ボディを負傷（遠距離）



SCORE

59

クリティカル

敵に告げる：「次の行動は茶色しか選択できません」
 クリティカル時：戦闘終了時まで赤が選択できません

36

2 ▶ 3	10 ▶ 3	18 ▶ 19	26 ▶ 19	34 ▶ 25	42 ▶ 9
4 ▶ 19	12 ▶ 9	20 ▶ 53	28 ▶ 53	36 ▶ 15	44 ▶ 63
6 ▶ 63	14 ▶ 9	22 ▶ 5	30 ▶ 27	38 ▶ 11	46 ▶ 53
8 ▶ 33	16 ▶ 1	24 ▶ 47	32 ▶ 9	40 ▶ 53	48 ▶ 63



敵に告げる「次の行動は青が選択できません。次の行動でオレンジにより得点すれば2点増えます」

2 ▶ 13	10 ▶ 53	18 ▶ 13	26 ▶ 17	34 ▶ 25	42 ▶ 31
4 ▶ 31	12 ▶ 31	20 ▶ 29	28 ▶ 3	36 ▶ 53	44 ▶ 19
6 ▶ 63	14 ▶ 7	22 ▶ 5	30 ▶ 3	38 ▶ 11	46 ▶ 43
8 ▶ 19	16 ▶ 57	24 ▶ 47	32 ▶ 9	40 ▶ 9	48 ▶ 63

39

突撃



敵に告げる「次の行動は緑と黄色が選択できません」

40

2 ▶ 45	10 ▶ 3	18 ▶ 23	26 ▶ 13	34 ▶ 25	42 ▶ 9
4 ▶ 17	12 ▶ 9	20 ▶ 53	28 ▶ 3	36 ▶ 15	44 ▶ 63
6 ▶ 31	14 ▶ 45	22 ▶ 53	30 ▶ 3	38 ▶ 11	46 ▶ 43
8 ▶ 33	16 ▶ 23	24 ▶ 23	32 ▶ 9	40 ▶ 9	48 ▶ 63

ノックダウン

41

SCORE
15
クリティカル



敵に告げる「次の行動は移動しか選択できません」
クリティカル時：戦闘終了時までフェイント攻撃が選択できません

2 ▶ 3	10 ▶ 31	18 ▶ 37	26 ▶ 17	34 ▶ 41	42 ▶ 9
4 ▶ 17	12 ▶ 9	20 ▶ 19	28 ▶ 13	36 ▶ 13	44 ▶ 63
6 ▶ 63	14 ▶ 19	22 ▶ 5	30 ▶ 3	38 ▶ 11	46 ▶ 27
8 ▶ 33	16 ▶ 57	24 ▶ 13	32 ▶ 9	40 ▶ 19	48 ▶ 63

42

43

気合溜め



敵に告げる「次の行動に制限はありません。
手刀、フェイント攻撃、ワイルドパンチにより得点した場合1点増えます。」

44

2 ▶ 3	10 ▶ 3	18 ▶ 19	26 ▶ 17	34 ▶ 19	42 ▶ 9
4 ▶ 17	12 ▶ 9	20 ▶ 29	28 ▶ 19	36 ▶ 19	44 ▶ 63
6 ▶ 63	14 ▶ 9	22 ▶ 5	30 ▶ 19	38 ▶ 11	46 ▶ 27
8 ▶ 33	16 ▶ 57	24 ▶ 47	32 ▶ 19	40 ▶ 19	48 ▶ 63

受け流す

45



敵に告げる「次の行動に制限はありません。次の行動でコントロール・カウンターで得点すれば2点増えます」

2 ▶ 3	10 ▶ 3	18 ▶ 37	26 ▶ 17	34 ▶ 25	42 ▶ 9
4 ▶ 17	12 ▶ 9	20 ▶ 29	28 ▶ 3	36 ▶ 15	44 ▶ 63
6 ▶ 63	14 ▶ 9	22 ▶ 5	30 ▶ 3	38 ▶ 11	46 ▶ 43
8 ▶ 33	16 ▶ 1	24 ▶ 47	32 ▶ 9	40 ▶ 9	48 ▶ 63

46

47

スパインシュート



敵に告げる「次の行動は青が選択できません。」

48

2 ▶ 3	10 ▶ 3	18 ▶ 37	26 ▶ 17	34 ▶ 25	42 ▶ 19
4 ▶ 17	12 ▶ 9	20 ▶ 29	28 ▶ 19	36 ▶ 19	44 ▶ 19
6 ▶ 63	14 ▶ 9	22 ▶ 5	30 ▶ 19	38 ▶ 19	46 ▶ 19
8 ▶ 33	16 ▶ 57	24 ▶ 19	32 ▶ 9	40 ▶ 19	48 ▶ 63



敵に告げる「次の行動は遠距離しか選択できません。次の行動でスパインシュート、ブラッディマスカロード・ランス、フラットトリップ、武器狙いキック、マスタングランスで得点した場合1点増えます」

51

手刀 (遠距離)



敵に告げる「次の行動は遠距離しか選択できません。
次の行動で手刀、フェイント攻撃、ワイルドパンチ攻撃で得点した場合1点増えます」

52

50 ▶ 21	54 ▶ 9	58 ▶ 63	62 ▶ 55
52 ▶ 61	56 ▶ 57	60 ▶ 9	64 ▶ 49

ボディを負傷

53

SCORE
5
9
クリティカル



敵に告げる「次の行動は緑と黄色しか選択できません。」
クリティカル時：戦闘終了時まで赤が使用できません

50 ▶ 53 54 ▶ 45 58 ▶ 35 62 ▶ 35
52 ▶ 33 56 ▶ 3 60 ▶ 9 64 ▶ 3

54

55

挑発



敵に告げる「次の行動は遠距離行動しか選択できません。体力点が2点回復します」

56

50 ▶ 39	54 ▶ 9	58 ▶ 59	62 ▶ 55
52 ▶ 61	56 ▶ 3	60 ▶ 51	64 ▶ 3



敵に告げる「次の行動は遠距離しか選択できません」(P)

59

コントロール・カウンター（遠距離）



敵に告げる「次の行動は遠距離しか選択できません。次の行動でコントロール・カウンターで得点した場合2点増えます」

60

50 ▶ 53	54 ▶ 13	58 ▶ 63	62 ▶ 55
52 ▶ 33	56 ▶ 57	60 ▶ 9	64 ▶ 35

体をかわす（遠距離）

61



敵に告げる「次の行動は遠距離しか選択できません。次の行動で得点した場合2点増えます」（P※）

50 ▶ 39 54 ▶ 51 58 ▶ 59 62 ▶ 55
52 ▶ 61 56 ▶ 57 60 ▶ 51 64 ▶ 49

62

63

コントロール・カウンター



敵に告げる「次の行動に制限はありません。もし、得点のあるページを開いていた場合、41ページに行きます」

64

50 ▶ 7	54 ▶ 9	58 ▶ 59	62 ▶ 55
52 ▶ 35	56 ▶ 3	60 ▶ 35	64 ▶ 3

格闘令嬢 **1111**

対戦型ビジュアルブック

クイーンズゲイト

<http://queensblade.net/qg/>



QUEEN'S
ほむじやん

©NBGI イラスト：森田和明

格闘令嬢

1111

対戦型ビジュアルブック

クイーンズゲイト

<http://queensblade.net/qg/>



©NBGI イラスト：森田和明

格闘令嬢 **1111**

対戦型ビジュアルブック

クイーンズゲイト

<http://queensblade.net/qg/>



©NBGI イラスト：森田和明